

線形代数学概論 A NO.4 要約

今日のテーマ 一次写像と行列。

これ以降、係数体 (スカラーの集合) としては実数体 \mathbb{R} を扱います。(が、 \mathbb{R} を他の体に変えてもほとんど同じことが成り立つので、余力のある人は注意しておくといいでしょう。)

線形空間を比較するには線形写像を用います。線形写像とは、和と、スカラー倍を保つような写像のことでした。 \mathbb{R}^n から他のベクトル空間 W への線形写像 f は基本ベクトルの行き先 $\{f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)\}$ だけを決めれば定まるのでした。

定義 4.1. \mathbb{R}^n から \mathbb{R}^m への線形写像 f が

$$f(e_i) = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$$

を満たすとき、 f は

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{i,j}$$

という数字の並びによって一意に決まる。 A のことを f を表現する行列という。(行列のサイズまで込めて言いたい時は、 (m, n) -行列とか $m \times n$ 行列、はたまた m 行 n 列の行列と呼ぶ。) 行列 A において、 a_{ij} を A の (i, j) -成分、縦の数の並びを列、横の数の並びを行という。

行と列を混乱しないように覚えるには、数学のノートを思い出せば良い。1 行目、2 行目、3 行目 etc. が第 1 行、第 2 行、第 3 行 etc である。

命題 4.1. 行列 A に対して、 A の表現する線形写像は

$$\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto A\mathbf{x} = \begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix}$$

で与えられる。 $A\mathbf{x}$ のことを A と \mathbf{x} との積とよぶ。

見れば分かるように、線形写像 (行列とベクトルの積) は定数項のない一次式で表される。したがって、線形写像のことを一次写像と呼ぶこともある。

命題 4.2. 線形写像の合成は線形写像である。

そこで、

定義 4.2. 行列の積を、対応する線形写像の合成で定義する。

具体的には、

命題 4.3. $A = (a_{ij}), B = (b_{kl})$ のときその積 AB は

$$\left(\sum_j (a_{ij}b_{jk})_{ik} \right)$$

により与えられる。

レポート問題

問題 4.1. a, b, c, p, q, r は実数とする。このとき

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & p & 1 \\ 0 & 1 & q & 2 \\ 0 & 0 & r & 3 \end{pmatrix}$$

を計算せよ。