

「or」と「ならば」 前回 $A, B \in M_2(\mathbb{R})$ のときや $A, B \in \mathbb{C}$ のとき、それぞれについて

$$AB = 0 \implies A = 0 \text{ or } B = 0$$

かどうか、ということについて尋ねたが、数学(に限らず、論理的な話が必要な世界)では、言葉のアヤや「行間を読む」という曖昧さを排除するため、「or」と「 \implies (ならば)」などの意味はいつでもつぎのように使うように決まっている。

定義 3.1. 命題 P にたいし、その真理値は、 P が真のとき 1, P が偽のとき 0 で定める。

定義 3.2. 命題 P, Q にたいして、その真理値を p, q とするとき、

- (1) 「 P and Q 」の真理値は $\min(p, q)$ である。
- (2) 「 P or Q 」の真理値は $\max(p, q)$ である。
- (3) 「not P 」の真理値は $1 - p$ である。
- (4) $P \implies Q$ の真理値は「(not P) or Q 」の真理値と同じになるように定義する。

とくに注意が必要なのは、「 P or Q 」と「 $P \implies Q$ 」の使い方である。

- 「 P or Q 」は、 P と Q がともに正しい時もあり、どちらも正しい時もある。
- 「 $P \implies Q$ 」は P が間違っていれば、 Q の真偽にかかわらず正しい。

複素数を「数」の仲間として認めるのにさいし、複素数の全体が、 $M_2(\mathbb{R})$ はもたない良い性質をもつということが前回の問題でわかる。

つぎは、複素数を視覚的に理解するという段階に進もう。それには次のような意義がある:

- (1) 問題を把握しやすくする。
- (2) 問題の直観的な見方を強化し、間違いをしにくくする。

定義 3.3. 平面 \mathbb{R}^2 (のコピー) を一つ用意し、複素数 $a + b\sqrt{-1}$ に点 (a, b) を対応させたものを複素平面と呼ぶ

複素平面自体のことも \mathbb{C} とよぶことがある。

複素数の加法はベクトルの加法と同じだから、次のことが成り立つ。

補題 3.1.

- (1) 複素数 z, w に対して、 $z + w$ は、 $0, z, z + w, w$ が平行四辺形になる位置にある。
- (2) 複素数 z にたいして、 $-z$ は 0 に関して z と点対称な位置にある。

複素数の乗法はどうだろうか、完全な答えは来週与えることにして、今週は次の補題と問題をやって頂こう。

補題 3.2. 複素数 z にたいして、 $\sqrt{-1}z$ は z を原点を中心に $\frac{\pi}{2}$ だけ反時計回りに回転させた位置にある。

問題 3.1. $z = 1 + \sqrt{-1}$ にたいし、 $1, z, z^2, z^3, z^4, z^5$ を複素平面上にプロットした図を描いてみよ。